

تابع: قرار الرئيس الأعلى للجامعة رقم (28) لسنة 2018م

ت.م-17	رقم السياسة	دليل سياسات تقنية المعلومات	
2018/08/12	تاريخ بدء العمل بالسياسة		
2018/04/15	تاريخ آخر مراجعة	الموضوع التعامل مع الألعاب	UAEU
2021/09/01	تاريخ المراجعة القادم		
1 من 1	رقم الصفحة	المكتب المسؤول: مدير تقنية المعلومات	

17. التعامل مع الألعاب

نظرة عامة

تزايد الإقبال على شبكة الإنترنت الخاصة بالجامعة على نطاق واسع بسبب توفرها وزيادة سرعتها، مما أدى إلى تعدد استخداماتها لتشتمل على الجوانب الترفيهية بشكل ملحوظ. وبسبب زيادة عدد أجهزة الحواسيب المتصلة بالشبكة وتساعد الطلب على الألعاب الإلكترونية عبر الشبكة في الحرم الجامعي، فقد أصبح من الضروري وضع سياسة للتعامل مع هذه المتطلبات والمستجدات.

مجال التطبيق

تتطبق هذه السياسة على جميع طلبة جامعة الإمارات العربية المتحدة.

الهدف

الهدف من هذه السياسة هو ضمان سعي جامعة الإمارات العربية المتحدة لتعريف وتطوير وتنفيذ ضوابط كافية لإدارة روابط وتوصيلات الألعاب بالجامعة.

السياسة

- (1) يُسمح فقط بالألعاب ذات المحتويات التي يتم اعتمادها وتقييمها من قبل عمادة الحياة الطلابية.
- (2) يجب أن تُقدم طلبات الموافقة على إتاحة ألعاب معينة في الجامعة إلى قطاع تقنية المعلومات من خلال عمادة الحياة الطلابية وليس عن طريق طلبات شخصية يتقدم بها الطلبة أنفسهم.
- (3) يسمح فقط بممارسة الألعاب منخفضة المخاطر المسموح بها حسب المستوى الأول والثاني وفق تصنيفات برنامج جدار الحماية.
- (4) السماح بممارسة الطلبة للألعاب الإلكترونية داخل السكن الجامعي فقط.
- (5) يتولى قطاع تقنية المعلومات صيانة منافذ الخدمة المفتوحة لممارسة الألعاب المطلوبة بناء على الموارد المتاحة.
- (6) لن يقوم قطاع تقنية المعلومات بمهمة استكشاف الأخطاء وإصلاحها ولن يقدم أي دعم تقني للشبكة أو لوحات التحكم في الألعاب أو لألعاب الحواسيب عبر الشبكة. ويقتصر دور قطاع تقنية المعلومات في هذا الصدد على توفير الشبكة وضمان الحفاظ على منافذ الخدمة مفتوحة.